
namco
子育てクイズ
マイエンジェル
TM
PlayStation





For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック
振動コントローラ

SLPS 00970



クイズに答えながら子供を育てていく、という異色の育成シミュレーションゲーム。「子育てクイズ　マイエンジェル」はプレイヤーが親となって、女の子を育てていくゲームです。

プレイステーション版は業務用から移植したモード「アーケード」のほかにオリジナルのモードが２つ追加されて、子育てがさらに楽しめるようになっています。

あなたの愛娘が楽しい人生を送ることができるかどうかは、あなたの子育ての腕にかかっているのです。

# 操作方法

ここではコントローラの使い方を説明します。




**方向キー**
カーソルの移動

**スタートボタン**
**メニュー画面時**：ゲームの開始
**クイズ画面時**：ポーズ

**メニュー画面時**
○ボタン：決定
×ボタン：キャンセル

**アットホーム名前入力画面時**
○ボタン：決定
×ボタン：キャンセル
△ボタン：項目をとばす

**クイズ画面時**
○ボタン：○の答えを選択
△ボタン：△の答えを選択
□ボタン：□の答えを選択
×ボタン：×の答えを選択

**アジャストスクリーン**
ポーズ時にR1、L1ボタンを押しながら方向キーで画面の位置が調整できます。

**ゲームのソフトリセット**
ゲーム中、R1、R2、L1、L2、セレクト、スタートボタンの同時押しでタイトル画面に戻ることができます。

○年×月□日
お気に入りの積み木で遊ぶ。放っておくと、いつまでも積み木で遊んでいるほどだ。





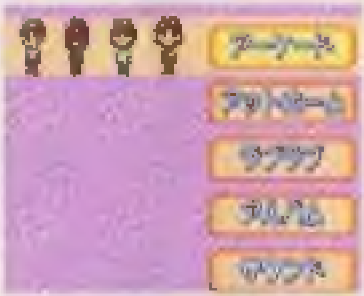
○年△月□日
ママとお出かけから帰って来たとたんにダウン。すごくつかれたのだろう。

# モードと基本ルールの説明



## ●モードについて

このゲームにはアーケード、アットホーム、ラブラブ、アルバム、サウンドの５つのモードが設定されています。アーケードは業務用からの移植、アットホームとラブラブはプレイステーション版のオリジナル、アルバムは思い出の場面、サウンドは音の設定です。デモ画面でスタートボタンを押すと、各モードが表示されます。この中からプレイしたいモードを方向キーで選んで◎ボタンを押します。




## ●基本ルールについて

ここで紹介する基本的なルールはアーケード、アットホーム、ラブラブの各モードで共通しています。



・クイズの形式……表示された選択肢から出題されたクイズの答えを選んでください。四者択一が基本ですが、場合によっては三者択一になります。

・ライフ制……選んだ答えがまちがっていた場合は、お手つきとなりライフが１つ減ります。制限時間を過ぎたときも同様です。ライフが０になった場合はゲームオーバーです。

・養育費のふやしかた……正解を答える時間が早いほど養育費が多く貰えます。養育費はイベントの選択肢などに大きく関わってきます。



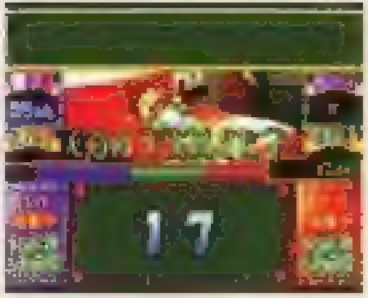
×年△月□日
どうやって覚えたのか、ぬいぐるみを赤ん坊かわりにあやしている。おいおい、赤ちゃんが後ろ向きだぞ。



×年□月○日
待ちに待った幼稚園の入園日。たくさんの友だちができることだろう。

# アーケードモード(1)

業務用の「子育てクイズ　マイエンジェル」を移植したモードです。ゲーム途中でのセーブはできませんが、コンティニューは無制限にできます。




まず生まれた子供に名前をつけてあげるところから始まります。表示された選択肢の中から選んであげてください。名前をつけるとクイズになります。正解のノルマ数が表示され、いよいよ子育ての開始です。

アーケードでは２Ｐの途中参加が可能です。１Ｐはパパで２Ｐはママとなります。途中参加する場合はスタートボタンを押してください。







□年○月×日
運動会にて。
さすがに走るのが得意なだけあって、リレーのランナーに選ばれた。期待どおりに他組のライバルをどんどん引き離す。僕としても鼻が高い。

# アーケードモード(2)



クイズは通常、四者択一方式です。ただし状況により三者択一方式になることもあります。正解と思うボタンを押してください。

ノルマをクリアするとイベントになります。ここでも選択肢が表示されるので、好きなものを選んでください。ただし、養育費が足りない場合は選ぶことができない選択肢もあります。

子供には４つのパラメータ（子供の性格に関わる要素）が設定されています。パラメータはイベントやクイズの回答で選んだ選択肢により変化します。

イベントが終了すると１年がたち次のクイズになります。これを繰り返し、25歳になるとエンディングとなります。

### クイズ画面の説明



年　月　日
お手伝い。
ママの見よう見まねで
雑巾がけ。親の知らない
うちに、こんなことも覚
えていたとは。

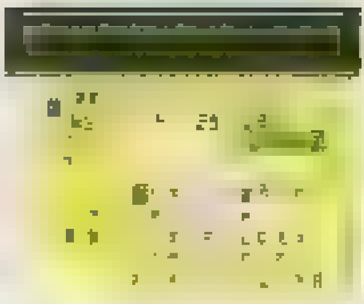




年　月×日
公園の砂場にて
1人で遊ぶのが好きなこ
の子は　砂場でも黙々と1
人で何かを作っている。ほ
かの子供とも遊んでほし
いものだが――。

# アットホームモード(1)

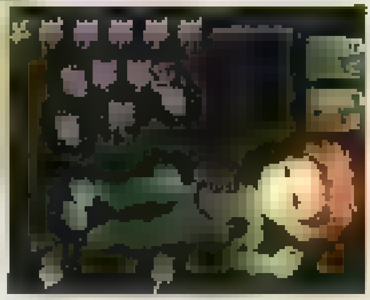
プレイステーションオリジナルのモードです。アーケードモードにはないクイズ問題やイベントが満載されています。まず子供に名前をつけて、出生届を提出しましょう。名前はプレイヤーが自由につけることができます。プレイヤーの名前もここで同時に入力します。さらに1人プレイか2人プレイかもここで決めます。(1Pはパパで2Pはママとなります。途中参加はできません。)



カーソルを方向キーで操作して項目を決定してください。



出生届を提出して、ハンコを押すとゲーム開始です。アットホームは1ステージが半年で構成されていて、それぞれにクイズやイベント、ミニゲームが用意されています。



### セーブについて

アットホームでは3年ごとにセーブが可能です。イベントが終了すると、セーブをするかどうかが画面に表示されますので、セーブをしたい場合は「はい」を選び、任意のファイルにセーブしてください。





×年　月　日
雨の日のお出かけ。
せっかくよそ行きの服を
着せても　すぐ水たまり
に入って汚しちゃう。ま
たママに叱られるぞ。

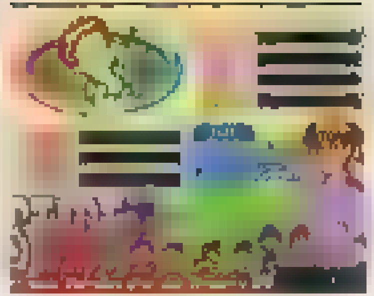
×年　月　日
おやつ。
食べようとしたリンゴに虫が付
いていてビックリ。さすがに固
まっていた。



# アットホームモード(2)

アーケード同様、ノルマの正解数が表示されクイズに入ります。このモードではクイズの正解率によって父親や母親の評価もされます。ノルマをクリアするとイベントです。

イベントも同様に選択肢が表示されるので、好きなものを選んでください。ただし養育費が足りない場合は選択できないものもあります。イベントなどで選んだ選択肢によって子供のパラメータがそれぞれ上昇します。







×年　月●日

修学旅行にて。

おとなしい割にはおっちょこちょいな「面が出てしまった…　」

# そのほかのモード

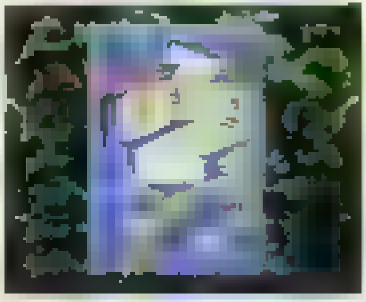
## ●ラブラブ

プレイステーション版のオリジナルです。アットホームで育てた娘とデートをするモードで、娘の高校時代３年間が舞台です。１人プレイ専用で、セーブやコンティニューはできません。なおアットホームをクリアしないと、オープニングのアニメーションを見ることができるだけで、プレイすることはできません。



## ●アルバム

アットホームのイベントでの名場面を見ることができます。子供の成長を思い出しながら、ときどき眺めてみるといいでしょう。プレイした内容によってアルバムの中身も変わります。アットホームのどのセーブファイルを開くか選んでください。また、ときには何か思いがけないものを見つけるかもしれません。



## ●サウンド

ゲームの音楽をステレオで流すか、モノラルで流すかの選択をします。また、サウンドテストもあります。



年×月　日
海水浴にて。
海が大好きだから一日中海に入ったままだ。いつ浮輪が必要じゃなくなるかな？





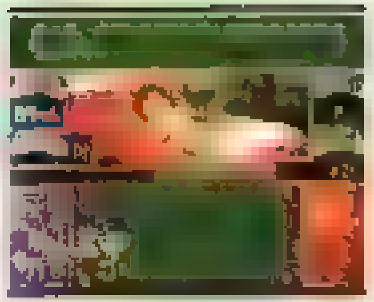
年　月×日
登校日。
寒い冬もカゼひとつひかずに学校に通う。元気に育ってくれて良かった。

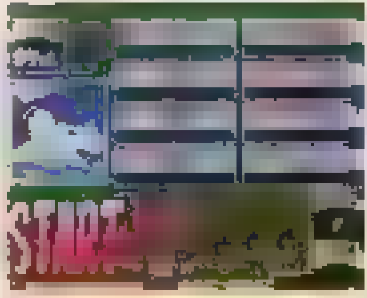
# イベントと試験

### ●イベントとパラメータの関係

子供のパラメータは主に答えたクイズ問題の種類やイベントで選んだ選択肢によって変化します。パラメータには子供の性格に関わるものが「まじめ」「いろけ」「おたく」「わんぱく」の４つ、職業に関わるものが「自然科学」「社会科学」「人文科学」の３つがあります。子供はそれらのバランスによって、さまざまな人生を歩んでいくのです。

また「愛情」のパラメータはお手つき可能回数の回復に関わります。アーケードでは「愛情」がたまるとお手つき可能回数が回復します。







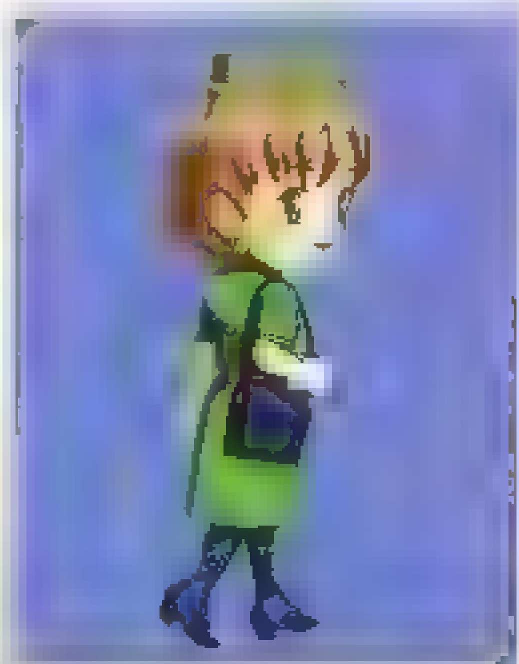
### ●入学試験と就職試験

幼稚園や学校に入学するときは、試験を受けます。中学校までは選択した学校に進めますが、高校からは試験に合格しないと希望校に入ることはできません。

また高校、大学、専門学校を卒業するときは就職試験の選択が可能です。選択した職業に関する問題が出題され、設定されている正解率を越えれば合格です。不合格の場合は無職になります。

年　月×日
ある日の朝。
いつものことだが学校に遅
刻しそうな顔。あと10分早
く起きればいいものを……。
いったい誰に似たんだか。





●年○月　日
職場で。
子供の頃からあこがれて
いたスチュワーデスに。
夢は大空に舞う。

# 育ち方とグラフィック

クイズやイベントでパラメータは変化します。それにともなって画面で見ることができる子供のグラフィックも その性格や職業、成長によってどんどん変化していきます。その変化のようすも親としては楽しみのひとつでしょう。



子供の頃から、ときにドキッとするしぐさを見せることがあるお色気系。



街で見かける普通の女の子、といった雰囲気を持つのがまじめ系の特徴。

**わんぱく系**

いかにも利かん気の強そうなのが、わんぱく系。たくましく育ちそうだ。





**おたく系**

おたく系は小さいときから、ぶ厚いメガネをかける。本の読みすぎかな？

# 声の出演と使用曲

　アーケードでは伊倉一恵が、アットホームとラブラブでは鈴木真仁が、それぞれ声を担当しています。

　ゲームで使われている曲は以下のとおりです。歌はすべて鈴木真仁が歌っています。

主題歌「少女時代」　作詞・作曲　原由子

「さよならの輝き」作詞　金子政裕　作曲　勝誠二

「My　Angel」作詞　相田毅　作曲　馬渕康

「放課後の景色」作詞　相田毅　作曲　吉中美樹





## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。




「遊び」をクリエイトする――
株式会社ナムコ

●ゲーム内容等についてのお問い合わせは、下記まで

(株)ナムコ・ナムコット係
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(3756)7851

●故障のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。
●当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売に一切許可しておりません。

SLPS 00970